

IDEE NR 5

NIMETUS - Spordisõbra seiklusrada Rapla Kesklinna Kooli staadioni ja kunstmuruväljaku vahelisele alale

IDEE KIRJELDUS

Spordisõbra seiklusrada eesmärgiks on suurendada Rapla linna laste võimalusi õues aktiivselt aega veeta ja lõbusast sportlikust tegevusest rõõmu tunda. Seiklusrada on suurepärase viisi lapsele oma kehaliste võimete ja tasakaalu oskuste tunnetamiseks ning arendamiseks. Rada on mõeldud kasutamiseks koolieelikutele ja põhikooli õpilastele, kuid sobib ka täiskasvanutele.

Teatavasti on lastel olemas loomulik huvi ronimise ja turnimise vastu ning kui nad on maast madalast roninud ja turninud, tunnevad nad kindlasti ka tulevikus huvi põnevate spordialade ja liikumisharrastuste vastu. Samuti on tasakaal oskus, mis on möödapääsmatu paljude põnevate spordialade ja harrastustega tegelemisel.

Rapla valla arengukavast lähtuvalt on plaanis tulevikus renoveerida Rapla Kesklinna Kooli kergejõustikustaadion. Loodava seiklusrada asukohaks on planeeritud Rapla Kesklinna Kooli staadioni ning peatselt valmiva Rapla Jalgpallikooli kunstmuruväljaku vaheline ala.

Seiklusrada abil saab suurepäraselt mitmekesistada kehalise kasvatuse tunde ning erinevaid treeninguid.

Seiklusrada koosneb seitsmest platvormist, st. 7 puude vahest, kus on kokku 11 mängu (mõnes vahes on mitu mängu), 2 redelist ja ühest laskumisest - seiklusrada viimaseks elemendiks on õhusõit mööda trossi. Raja äärde paigaldatakse ka samas stiilis istepink.

Tänu asukohale kahe staadioni vahel saaks loodavast seiklusradast rõõmu tunda ka Raplasse võistlustele saabuvad lapsed ja nende pered. Seiklusrada aitaks tugevdada Raplat küllastavate perede ning kohalike elanike jaoks kuvandit, et Rapla on aktiivset liikumist väärtustav väikelinn.

Staadionite vahetu lähedus loob veel ühe võimaluse seiklusradale lisandväärtuse andmiseks. Nimelt on kavas siduda seiklusrada ka Raplamaa spordiajaloo tundma õppimisega. Seiklusrada iga element lõpeb ronimisplatvormiga, millele on kinnitatud infotahvlid, mis tutvustaks meie valla ja maakonna sporditähti ja olulisemaid spordialasid (korvpall, jalgpall, maadlus, võimlemine, kergejõustik, laskesport, Gerd Kanter, Andres Sõber, Valeri Nikitin, Karl Robert Saluri, Heiki Nabi jt). Seega, raja lõppedes ei ole laps mitte ainult kiirem ja osavam, vaid ka targem!

Seiklusrada lisab linnale atraktiivsust aktiivset puhkust otsivate külaliste silmis ning asukoht jõe promenaadi ühe otsa läheduses teeb sellest võimaliku punkti, kust jõeäärrega tutvumist alustada või lõpetada.

Avaliku juurdepääsuga seiklusrada toetab ka Rapla valla arengukavas välja toodud eesmärgi anda noortele võimalusi vaba aja sisustamiseks, rajada spordi- ja mänguväljakuid, luua uusi puhkamisvõimalusi ning uusi huviväärsusi valla külalistele.

Seiklusraja projekt on teinud 3park OÜ, kes ehitab seiklusradu, järgides seiklusradade ehitamise ja kasutamise standardit EN 15567-1 ja EN 15567-2. Lisaks on arvestatud mänguväljakute standardiga EN 1176-1:2008.

Radade alt eemaldatakse käsitsi (et mitte vigastada puude juuri) ca 200 m² ulatuses pinnast ja täidetakse kooremultšiga.

IDEE SIHTRÜHM

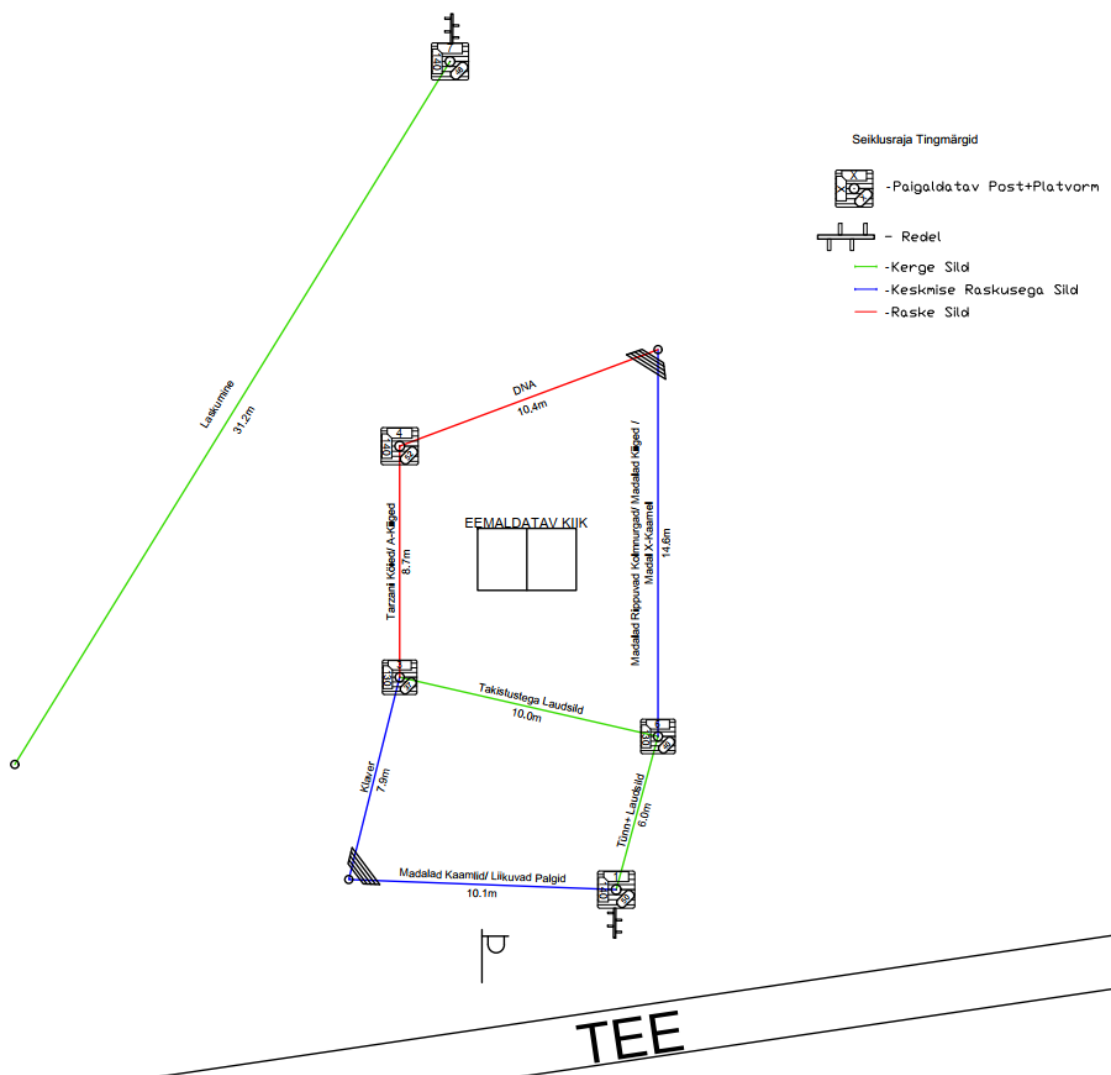
Spordisõbra seiklusraja eesmärgiks on suurendada Rapla linna laste võimalusi õues aktiivselt aega veeta ja lõbusast sportlikust tegevusest rõõmu tunda. Seiklusrada on suurepärase viisi lapsele oma kehaliste võimete ja tasakaalu oskuste tunnetamiseks ning arendamiseks. Rada on eelkõige mõeldud kasutamiseks koolieelikutele ja põhikooli õpilastele, kuid sobib ka täiskasvanutele.

Avalikus ruumis asuv rada on kõigile avatud ööpäevaringselt.

IDEE MAKSUMUS

Ca 17 000 eur

TÄIENDAV INFO:



Liikuvad Palgid

Rippuvad piki-pulgad köite otsas. Laudade peale saab astuda ja kinni saab hoida köitest või trossist





1

Klaver

Ülevalt ühe trossi pealt ripub alla köis ja on kinnitatud pulga külge. Pulga teine ots on kinnitatud alumisele trossile. Kätega saab hoida köitest ja astuda saab pulga peale.



2

<p>Tarzani Kõied</p> <p>Ühel trossil ripuvad jämedad valged köied, mille otsas on vineeretas. Kätega saab hoida köiest ja jalgadega astuda vineeretta peale.</p> 	<p>A-Kiigid</p> <p>Ühel trossil ja ühest punktist ripuvad alla kaks köit millel otsa on sõlmitud pulk. Astuda saab pulga peale.</p> 
--	---



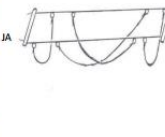
3

DNA

Keerdus püstised pulgad. DNA -kujuga. Kinni hoida saab pulkadest ja astuda nii trossile kui ka pulkadele.




4

<p>Madalad rippuvad kolmnurgad</p> <p>Trossidelt alla ulatuvate köite otsas rippuvad kolmnurgad(terrassilauast). Kätega saab hoida köitest ja astuda kolmnurkade peale.</p> 	<p>Madalad kiigid</p> <p>Trossidelt alla ulatuvate köite otsas rippuvad pulgad, moodustades kiigid. Kätega saab hoida köitest ja pulgale saab astuda.</p> 	<p>Madal X-Kaamel</p> <p>Kahe madala trossi(100-135cm) vahel rippuvad kaares köied. Astuda saab köite peale.</p> 
--	--	---

5

Tünn + Laudsild

Läbi ronitav tünn. Läbida saab käpuli roomates. Mõlemas tünni otsas on laudsild.



6

Laudsild Takistustega

Trossidele kinnitatud ja laudadest moodustatud jalgrada. Rajale on lisaks paigaldatud kolmnurksed tõkked üleastumiseks. Kätega kinni hoidmiseks on paigaldatud trossid.



7

Trossil Laskumine

Trossile on kinnitatud rullikuga köis, mille abil saab laskuda. Köie otsas on istumiseks vineeretas.



8